

Méthodes et moyens

Cours et exercices pratiques.

Validation

La formation est validée (sous réserve de réussite aux examens) par la Licence Professionnelle Métiers de l'informatique : conception, développement et test de logiciels.

Equipe pédagogique

Responsable pédagogique :
Lhassane IDOUMGHAR Professeur des universités à l'Université de Haute Alsace.
L'équipe pédagogique est constituée d'enseignants-chercheurs de l'Université de Haute-Alsace et de professionnels du domaine.

Le SERFA vous propose également des formations courtes :

- ▶ Photoshop, Illustrator, Indesign
- ▶ Administration d'un réseau Linux
- ▶ Administration d'un réseau Windows 2012 R2 serveur
- ▶ Logiciels de bureautique



Renseignements et formalités d'inscription
Université de Haute-Alsace - Serfa

Angélique OCHS - Rachida RAHEM
18 rue des Frères Lumière - 68093 MULHOUSE CEDEX
Tél. : 03 89 33 65 00 - Fax : 03 89 33 65 33

e-mail : angelique.ochs@uha.fr
site : www.serfa.fr



› LICENCE PROFESSIONNELLE

Développeur informatique

 serfa.fr

Licence professionnelle

Développeur informatique

Durée :

Durée en centre :
395 heures
Durée à distance équivalent
présentiel : 45 heures

Dates :

Réf. 18505
du 15 octobre 2018
au 12 juillet 2019,
à raison de :
- 2 semaines/mois
d'octobre à décembre
- 1 semaine/mois
de janvier à juillet

Lieu : Mulhouse

Frais de formation :

4 900 €

**Demandeurs d'emploi
du Grand-Est :**
nous consulter.

Objectifs

A l'issue de la formation, les stagiaires seront capables de :

- gérer un projet informatique ;
- développer une application informatique et/ou Web ;
- gérer des bases de données.

Deux spécialités leur permettront d'acquérir des compétences complémentaires pour le développement d'applications ou le développement pour mobiles.

Public

Techniciens de l'informatique, titulaires d'un niveau III ou justifiant d'un niveau équivalent par leur expérience professionnelle (validation des acquis), souhaitant faire évoluer et/ou valider leurs compétences.

Admission

Sur dossier de candidature et/ou entretien avec un membre de l'équipe pédagogique.

PROGRAMME

TRONC COMMUN

UE 1 - Gérer un projet informatique

- ▶ Analyse et cahier des charges : analyse des besoins, rédaction, méthodes agiles (Scrum, etc..)
- ▶ Suivi de projets : Pert & Gant, outils de suivi – Tests et validations, outils de gestion de bugs
- ▶ Droit informatique : licences, propriété intellectuelle, droit du Net, E-Commerce, normes, contrats

UE 2 - Développement informatique

- ▶ Systèmes réseaux et sécurité
- ▶ Analyse et algorithmique
- ▶ Codage et tests

UE 3 - Développement Web

- ▶ Codage pour le Web : HTML5, CSS3, Javascript, JQuery, PHP, AJAX, XML
- ▶ Outils de présentation et de conception graphique : Design, maquettage, intégration
- ▶ CMS : WP, BootStrap, Joomla, etc...
- ▶ Hébergement et paramétrage d'un serveur Web

UE 4 - Gestion de base de données

- ▶ Analyse UML et Génie logiciel
- ▶ Conception et élaboration de base de données
- ▶ Requêtes : SQL, MySQL

UE 6 - Communiquer plus aisément

- ▶ Communication : communication et écoute, synthèse et restitution – Animation de réunion, travail collaboratif
- ▶ Anglais

UE 8 - Projet tuteuré

Le projet tuteuré permet de mettre en œuvre les connaissances acquises en développant une application informatique réelle. Le travail réalisé sera présenté dans un mémoire et donnera lieu à soutenance devant un jury.

UE 9 - Stage ou mission en entreprise (16 semaines)

Le stage donne lieu à la rédaction d'un mémoire présenté devant un jury lors d'une soutenance. Les salariés en contrat de professionnalisation ou relevant du plan de formation pourront être dispensés de stage pratique, mais devront rédiger un mémoire retraçant la mission effectuée dans le cadre de leur activité professionnelle.

Parcours Développeur informatique

UE 5 - Programmation objets et Génie logiciel

- ▶ Modélisation et codage
- ▶ Génie logiciel

UE 7 - Exploitation des bases de données

- ▶ Gestion et administration de bases de données
- ▶ Exploitation des données

Parcours Développeur pour mobiles

UE 5 - Programmation pour terminaux mobiles

- ▶ Programmation pour plateformes mobiles
- ▶ Programmation pour nano-ordinateurs

UE 7 - Systèmes d'exploitation Principales technologies mobiles

- ▶ Environnement de développement et plateformes – Principaux Frameworks